Recuperatorio

1. Se define un **árbol binario coloreado** como aquél en el cual cada nodo tiene la propiedad de ser azul o rojo. Un árbol binario coloreado es azul si la mayor parte de sus nodos son azules, rojo si la mayor parte de sus nodos son rojos o neutro si tiene iguales cantidades. Una hoja es pura si todos sus ancestros son de su mismo color. Considere la siguiente declaración:



```
typedef enum color {Rojo, Azul, Neutro} Color;

typedef struct Nodo_ {
  char* cdato;
  Color colorNodo;
  struct Nodo_ *der, *izq;
} Nodo;

typedef Nodo* ArbolBinarioColoreado;
```

Se pide que escriba las siguientes funciones:



```
//Retorna el color del Arbol.
Color color(ArbolBinarioColoreado inicio);

//Retorna la cantidad de hojas puras.
int CantidadPuras(ArbolBinarioColoreado inicio);
```